***IX Turniej Piłki Nożnej Plażowej***

***o Puchar Wydawcy „Gazety Pszczyńskiej”***

**ZAŁĄCZNIK NR 2 - ZASADY GRY**

1. W turnieju biorą udział 24 drużyny, które zostaną podzielone na sześć grup po cztery zespoły. W drugim dniu zawodów zagra 18 ekip.
2. Gra toczy się na dwóch boiskach o wymiarach 28x20 metrów.
3. Każdy mecz trwa 15 minut bez zmiany stron.
4. Każda drużyna składa się z ośmiu zawodników (na placu gry przebywa trzech zawodników z pola i bramkarz). W trakcie trwania zawodów można dodatkowo głosić jednego zawodnika, przy czym liczba uprawnionych do gry nie może przekroczyć ośmiu zawodników.
5. Listę zgłoszeniową drużyna wypełnia w pierwszym dniu turnieju.
6. Przewidujemy nagrody dla najlepszych drużyn (puchary, medale, nagrody rzeczowe), ale także mnóstwo konkursów dla kibiców.
7. Wznowienie gry z autu odbywa się przez wrzut ręką lub zagranie nogą z piłki stojącej na podłożu, przy czym nie można zmienić raz podjętej decyzji. Jeśli piłka wpadnie bezpośrednio do bramki, gol nie będzie uznany. Następuje wznowienie od bramki.
8. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Zawodnicy tworzą tzw. „korytarz” w formie trójkąta, którego wierzchołki stanowią słupki bramki, a także piłka.
9. Wykonawcą rzutu wolnego jest zawodnik faulowany, chyba, że jego stan zdrowia nie pozwala mu na kontynuowanie zawodów. W przypadku zagrania ręką, wykonawcą jest wyznaczony przez zespół zawodnik.
10. Przy wykonywaniu rzutu wolnego zawodnicy z pola drużyny broniącej mogą zagrać piłkę w momencie, gdy ta dotknie podłoża lub nie zmierza w światło bramki. W przeciwnym wypadku zagrania będą traktowane jako niesportowe zachowanie, zaś zawodnik zostanie wykluczony z gry na 2 minuty, a rzut wolny będzie powtórzony. W przypadku gdy piłkę zmierzającą w światło bramki, która wcześniej nie dotknęła podłożą dotknie zawodnik drużyny atakującej przyznany jest rzut wolny bezpośredni dla drużyny broniącej z miejsca kontaktu zawodnika z piłką.
11. W przypadku autu bramkowego, bramkarz wznawia grę ręką.
12. Dopuszcza się strzały na bramkę przeciwnika przez bramkarza z piłki podrzuconej ręką.
13. Bramkarz może chwytać do rąk piłkę zagraną przez zawodnika swojego zespołu.
14. W przypadku gry „wysoką nogą” obowiązują przepisy jak w piłce nożnej 11-osobowej (dotyczy również uderzeń z „przewrotki”!).
15. Przy wznowieniu gry ze środka boiska dozwolone jest bezpośrednie uderzenie na bramkę bez konieczności zagrania piłki przez partnera. Zawodnicy drużyny broniącej znajdują się minimum 5 metrów od piłki.
16. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów od bramki.
17. Zmiany hokejowe odbywają się w strefie zmian. Najpierw zawodnik schodzi z boiska, a dopiero później wchodzi rezerwowy. W przypadku złej zmiany podyktowany zostanie rzut wolny bezpośredni.
18. Sędzia może zezwolić na zmianę poza strefą zmian.
19. W przypadku przewinień będą stosowane kary wobec zawodników:
* Żółta kartka (2 minuty gry w osłabieniu lub do straty bramki);
* Czerwona kartka (5 minut gry w osłabieniu lub do straty bramki).
1. W przypadku czerwonej kartki zawodnik otrzymuje karę meczu i zostaje zawieszony do wyjaśnienia sytuacji.
2. Rozgrzewka odbywa się poza boiskiem piaskowym. Na placu gry przebywają tylko i wyłącznie drużyny, które w danej chwili biorą udział w grze.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do podejmowania ostatecznej decyzji w kwestiach spornych, a także spraw nieujętych w niniejszym załączniku.